



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

**Istituto Superiore  
"Giovanni Falcone"  
via Matteotti, 4 – 21013 Gallarate (VA)**

☎ 0331-774605 ☎ 0331-245498  
📠 0331- 770379

cf 82009260124  
www.isfalconegallarate.edu.it

✉ : falcone@isfalconegallarate.it  
✉ : vais023006@istruzione.it  
✉ : vais023006@pec.istruzione.it

Circ. 414 del 9.4.2020

**Agli studenti, genitori, coordinatori e docenti**  
classi prime e seconde  
ind. Alberghiero, IEFP, Grafico e  
Servizi della cultura e dello spettacolo  
Al Dsga  
Al sito d'Istituto

**Oggetto: Digitalscape-gioco on line gratuito su privacy e mondo digitale**

Con il coordinamento di idea.lab e il supporto del MIUR, un gruppo di professionisti hanno ideato un gioco on-line, chiamato **Digitalscape** ( <https://www.digitalscape.it/>) che prevede di coinvolgere in maniera ludica gli alunni delle scuole secondarie su temi quali identità digitale, riservatezza dei dati, uso appropriato degli strumenti della società dell'informazione.

Vista l'attinenza con i temi legati al cyberbullismo, oggetto di microinterventi nelle classi del biennio da parte della docente referente d'Istituto, **si invitano tutti gli studenti delle classi prime e seconde a partecipare a questa iniziativa**, che è stata appena comunicata al nostro Istituto. Il gioco prevede la formazione di squadre formate da tre componenti ciascuna, e si svolge interamente via internet (ma non tramite cellulare) ; è un racconto in 15 episodi ed ogni giorno, a partire dalle ore 18.00 di mercoledì 15 Aprile 2020, uscirà una nuova sfida, che richiederà all'incirca mezz'ora per il suo svolgimento.

Si gioca individualmente ma in squadre di 3 studenti: i punti ottenuti da ogni componente della squadra contribuiscono al punteggio complessivo della squadra, e sono le squadre, non i singoli giocatori, a vincere.

**Per partecipare è necessario inviare un'email a [elisa.lecchi@isfalconegallarate.it](mailto:elisa.lecchi@isfalconegallarate.it) indicando 1) il nome della squadra 2) il nome e nickname di ogni componente della squadra entro il 15 Aprile 2020 3) un'email di riferimento per la squadra.** (necessaria solo per comunicazioni tra la docente e la squadra)

Si può inviare l'adesione anche successivamente, ma bisognerà recuperare le sfide già lanciate a partire dal primo giorno di gioco, **il 15 Aprile 2020**.

La prof.ssa Lecchi provvederà all'iscrizione delle squadre pervenute e all'invio del **codice segreto** necessario per giocare.

Per tutte le altre informazioni si rinvia al **sito ufficiale** <https://www.digitalscape.it/>

**Vista la valenza educativa in un'ottica di competenze di cittadinanza attiva, si chiede gentilmente la collaborazione dei coordinatori di classe, per diffondere e promuovere l'iniziativa in maniera capillare tra gli studenti.**

Si ringrazia per la collaborazione.

La referente d'Istituto per il cyberbullismo  
Prof.ssa Lecchi

Il Dirigente Scolastico

Ing. Vito Ilacqua

(firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D. Lgs n. 39/1993)